

Anexo 2 - Ementário dos Componentes Curriculares segundo resolução 05/99.

Quanto aos pré-requisitos recomendados, consultar o anexo 1.

Nome: Administração de Redes de Computadores		Código: MAT-C88	Departamento: Computação	C.H.: T:51 P:0
Modalidade: Laboratório		Função: Tecnológica		Natureza: Optativa
Pré-requisitos obrigatórios: Redes de Computadores I		Pré-requisitos recomendados:		Módulo de alunos: 20
Ementa: Experiência prática em um subconjunto dos seguintes tópicos: configuração da rede (configuração de interfaces de rede, tabelas de roteamento, etc.; configuração de serviços de rede: serviço de nomes, correio eletrônico, sistemas de arquivos distribuídos, serviços de informação de rede distribuídos, como NIS); utilização de ferramentas para controle de segurança em redes; utilização de ferramentas para gerenciamento de redes; implementação de protocolos de comunicação.				

Nome: Álgebra Linear A		Código: MAT-A07	Departamento: Matemática	C.H.: T:68P:0
Modalidade: Disciplina		Função: Básica		Natureza: Obrigatória
Pré-requisitos obrigatórios:		Pré-requisitos recomendados: Não tem		Módulo de alunos: 45
Ementa: Matrizes e sistemas lineares. Espaços vetoriais. Produto interno. Transformações Lineares. Diagonalização de operadores.				

Nome: Aplicações para Dispositivos Móveis		Código: MAT-C89	Departamento: Computação	C.H.: T:68P:0
Modalidade: Disciplina		Função: Tecnológica		Natureza: Obrigatória
Pré-requisitos obrigatórios: Redes de Computadores I Programação Orientada a Objetos		Pré-requisitos recomendados:		Módulo de alunos: 45
Ementa: Conceito de mobilidade. Visão geral sobre dispositivos móveis. Tecnologias e ferramentas para desenvolvimento de aplicações móveis. Persistência e Comunicação de Dados. Arquitetura J2ME: Configurations, CLDC e MIDP; Recursos da linguagem: MIDLETS (aplicação / interface), GCF (comunicação), RMS (registro de dados).				

Nome: Banco de Dados		Código: MAT-A60	Departamento: Computação	C.H.: T:34 P:34
Modalidade: Disciplina		Função: Tecnológica		Natureza: Obrigatória
Pré-requisitos obrigatórios: Estruturas de Dados		Pré-requisitos recomendados: Matemática Discreta I		Módulo de alunos: 45

Ementa: Arquitetura geral de um SGBD. Modelo de Entidades e Relacionamentos (ER) e suas extensões. O modelo relacional. Mapeamento de um projeto ER em um projeto relacional. Linguagem de definição e manipulação de dados. Álgebra e cálculo relacional. Mapeamento de consultas em álgebra e cálculo relacional em SQL. Normalização. Mecanismo de otimização de consultas. Introdução aos modelos de rede, hierárquico e orientado a objetos. Projeto físico de banco de dados. Gerenciamento de transações e controle de concorrência. Mecanismos de recuperação de falhas. Introdução a banco de dados distribuídos. Aspectos éticos relacionados ao uso de banco de dados. Aspectos éticos relacionados ao uso de banco de dados.
--

Nome: Cálculo A	Código: MAT-A02	Departamento: Matemática	C.H.: T:102 P:0
Modalidade: Disciplina	Função: Básica	Natureza: Obrigatória	
Pré-requisitos obrigatórios: Não tem	Pré-requisitos recomendados: Não tem	Módulo de alunos: 45	
Ementa: As funções polinomiais e as funções racionais; a interpolação por polinômios. O limite e a continuidade de funções reais de uma variável real: principais propriedades. A derivada de funções reais de uma variável real; as propriedades da derivada de tais funções. Os extremantes de funções reais de uma variável real e o polinômio de Taylor; a construção do gráfico de tais funções. A integral de uma função real definida em um intervalo limitado e fechado; principais teoremas. O cálculo de primitivas de funções reais.			

Nome: Circuitos Digitais e Arquitetura de Computadores	Código: MAT-C90	Departamento: Computação	C.H.: T:68 P:0
Modalidade: Disciplina	Função: Básica	Natureza: Obrigatória	
Pré-requisitos obrigatórios: Não tem	Pré-requisitos recomendados: Não tem	Módulo de alunos: 45	
Ementa: A máquina de von Neumann: conceito, arquitetura lógica e funcional; unidades funcionais: cpu, memória; memória cache; dispositivos de e/s e barramento. Tipos de instrução e de endereçamento, fluxo de controle. Memória virtual, instruções de e/s virtuais, instruções virtuais para processamento paralelo. Mecanismos de interrupção. Arquiteturas micro e nanoprogramadas. Introdução a arquiteturas avançadas: <i>pipeline</i> , múltiplas unidades funcionais e máquinas paralelas; processadores RISC e CISC; conceito de máquina virtual; tendências. Noções de avaliação de desempenho e importância da correção dos dados estatísticos gerados pela avaliação. Impactos sócio-ambientais do ciclo de vida do hardware.			

Nome: Computador, Ética e Sociedade	Código: MAT-A68	Departamento: Computação	C.H.: T:34 P:17
Modalidade: Disciplina	Função: Humanista	Natureza: Obrigatória	
Pré-requisitos obrigatórios: Não tem	Pré-requisitos recomendados: Seminários em Computação	Módulo de alunos: 45	

Ementa: O papel do computador na sociedade contemporânea: impactos, conseqüências e tendências. Os novos paradigmas da sociedade da informação e seus aspectos econômicos, sociais, políticos, éticos, culturais e educacionais. Ética e a profissão. Direitos e deveres do profissional. Associações, órgãos de classe e seus objetivos
--

Nome: Comunidades e Ambientes virtuais	Código: MAT-C91	Departamento: Computação	C.H.: T:51 P:0
Modalidade: Disciplina	Função: Tecnológica	Natureza: Optativa	
Pré-requisitos obrigatórios: Sistemas Web Redes de Computadores I	Pré-requisitos recomendados: Não tem	Módulo de alunos: 45	
Ementa: Web como ferramenta de comunicação. Ambientes virtuais: arquitetura, implementação, aplicações. Comunidades Virtuais, redes sociais, blogs, wikis e afins..			

Nome: Contabilidade de Custos	Código: FCC-024	Departamento: Ciências Contábeis	C.H.: T:68 P:0
Modalidade: Disciplina	Função: Complementar	Natureza: Optativa	
Pré-requisitos obrigatórios: Não tem	Pré-requisitos recomendados: Não tem	Módulo de alunos: 20	
Ementa: Aplicação da Contabilidade de Custos nos diferentes tipos de atividade econômica, com ênfase na avaliação de estoques. Estrutura, análise e sistemas de custeamento.			

Nome: Economia da Inovação	Código: ADM-E99	Departamento: Sistemas e Processos Gerenciais	C.H.: T:68 P:0
Modalidade: Disciplina	Função: Básica	Natureza: Obrigatória	
Pré-requisitos obrigatórios: Não tem	Pré-requisitos recomendados:	Módulo de alunos: 45	
Ementa: Teorias Econômicas da Tecnologia, as relações entre inovação e competitividade, Gestão da Inovação.			

Nome: Empreendedores em Informática	Código: MAT-220	Departamento: Computação	C.H.: T:68P:0
Modalidade: Disciplina	Função: Complementar	Natureza: Obrigatória	
Pré-requisitos obrigatórios: Não tem	Pré-requisitos recomendados: Engenharia de Software I Computador, Ética e Sociedade	Módulo de alunos: 45	

Ementa: Desenvolvimento da capacidade empreendedora, com ênfase nas áreas com potencial de uso da Informática. O estudo do perfil do empreendedor. O espírito criativo, a geração de idéias, as técnicas de identificação e aproveitamento de oportunidades. A aprendizagem pró-ativa do empreendedor. Os recursos necessários à criação e gerenciamento de um negócio. A elaboração de um Plano de Negócios
--

Nome: Engenharia de Software I	Código: MAT-A62	Departamento: Computação	C.H.: T:34 P:34
Modalidade: Disciplina	Função: Tecnológica	Natureza: Obrigatória	
Pré-requisitos obrigatórios: Programação Orientada a Objetos	Pré-requisitos recomendados: Introdução à Lógica Matemática	Módulo de alunos: 45	
Ementa: Introdução a Engenharia de Software. Modelos de processos de desenvolvimento de software. Gerência de projeto. Modelagem e especificação de requisitos de software. Análise de requisitos de software. Verificação e validação de requisitos de software. Noções de métodos formais para especificação e verificação de requisitos. Ferramentas para engenharia de requisitos. Métricas de requisitos de software. Requisitos e prototipagem de interfaces. Aspectos éticos relacionados ao desenvolvimento de software.			

Nome: Engenharia de Software II	Código: MAT-A63	Departamento: Computação	C.H.: T:34 P:34
Modalidade: Disciplina	Função: Tecnológica	Natureza: Obrigatória	
Pré-requisitos obrigatórios: Engenharia de Software I	Pré-requisitos recomendados: Não tem	Módulo de alunos: 45	
Ementa: Arquitetura de software. Métodos de projeto de software. Padrões e <i>frameworks</i> de software. Experimentação em projetos. Prototipagem de projeto. Trabalhos em equipes. Projeto detalhado e aspectos de implementação. Documentação de projeto. Implementação. Noções sobre qualidade de software. Verificação e validação de software. Manutenção de software.			

Nome: Estruturas de Dados em SI	Código: MAT-...	Departamento: Computação	C.H.: T:34 P:34
Modalidade: Disciplina	Função: Básica	Natureza: Obrigatória	
Pré-requisitos obrigatórios: Introdução à Lógica de Programação Matemática Discreta I	Pré-requisitos recomendados: Não tem	Módulo de alunos: 45	
Ementa: Introdução à análise de algoritmos. Tipos Abstratos de Dados. Estruturas de dados fundamentais: listas, filas, pilhas, árvores e <i>heaps</i> . Algoritmos de busca em memória principal. Dispositivos de armazenamento secundário. Arquivos com organização seqüencial (busca seqüencial, busca por interpolação, busca binária). Arquivos com organização direta (funções de <i>hashing</i> , métodos de resolução de colisão). Arquivos com organização em árvore (árvores-B e suas variações). Ordenação externa.			

Nome: Fundamentos de Sistemas de Informação	Código: MAT-C92	Departamento: Computação	C.H.: T:68P:0
Modalidade: Disciplina	Função: Básica	Natureza: Obrigatória	
Pré-requisitos obrigatórios: Não tem	Pré-requisitos recomendados:	Módulo de alunos: 45	
Ementa: Bases conceituais e filosóficas da área de Sistemas de Informação. Os conceitos, objetivos, funções e componentes dos sistemas de informação. As dimensões tecnológica, organizacional e humana dos sistemas de informação. Os tipos de sistemas de informação. Areas de pesquisa em Sistemas de Informação. Conhecimento científico e metodologia de pesquisa em Sistemas de Informação.			

Nome: Fundamentos de Economia	Código: ECO-001	Departamento: Teoria Econômica	C.H.: T:51P:0
Modalidade: Disciplina	Função: Complementar	Natureza: Optativa	
Pré-requisitos obrigatórios: Não tem	Pré-requisitos recomendados: Não tem	Módulo de alunos: 45	
Ementa: O curso trata de noções sobre os principais conceitos da teoria econômica em seus viés microeconômico e macroeconômico, além de temas específicos como moeda, Estado e relações externas.			

Nome: Fundamentos de Sistemas Distribuídos	Código: MAT-A88	Departamento: Computação	C.H.: T:51P:0
Modalidade: Disciplina	Função: Tecnológica	Natureza: Optativa	
Pré-requisitos obrigatórios: Sistemas Operacionais Redes de Computadores I	Pré-requisitos recomendados: Estruturas de Dados	Módulo de alunos: 25	
Ementa: Caracterização de sistemas distribuídos. Modelos de sistemas distribuídos. Arquiteturas Cliente-Servidor e Par-a-Par. Comunicação entre processos (mecanismos de troca de mensagens, RPC, RMI, Espaço de Tuplas, Eventos, Introdução à Comunicação em Grupo, comunicação via memória compartilhada). Serviços distribuídos de arquivos. Serviços de resolução de nomes. Agentes Móveis. Introdução à Computação Ubíqua. Exemplos de sistemas e plataformas distribuídas.			

Nome: Inteligência Artificial	Código: MAT-A64	Departamento: Computação	C.H.: T:34 P:34
Modalidade: Disciplina	Função: Tecnológica	Natureza: Obrigatória	
Pré-requisitos obrigatórios: Introdução à Lógica Matemática Estrutura de Dados	Pré-requisitos recomendados: Introdução as Ling. Formais e à Teoria da Computação	Módulo de alunos: 45	

Ementa: Fundamentos. Agentes inteligentes. Resolução de problemas por busca. Representação de conhecimento: lógica, regras, redes semânticas, quadros (<i>frames</i>). Técnicas de raciocínio automático. Programação de agentes inteligentes. Introdução à IA Conexionista. Noções de IA Distribuída, planejamento, tratamento de incertezas, aprendizado de máquina. Aspectos éticos relacionados à inteligência artificial.
--

Nome: Interação Humano Computador	Código: MAT-C72	Departamento: Computação	C.H.: T:34 P:34
Modalidade: Disciplina	Função: Tecnológica	Natureza: Obrigatória	
Pré-requisitos obrigatórios: Engenharia de Software I	Pré-requisitos recomendados: Não tem	Módulo de alunos: 45	
Ementa: Comunicação usuário-sistema. Comunicação projetista usuário. Engenharia cognitiva e semiótica de sistemas interativos. Estilos e paradigmas de interação: interfaces gráficas; manipulação direta, ícones e linguagens visuais. Modelagem de interfaces: cenarização; modelos de tarefas; modelos de usuário; modelos de interação. Concretização do projeto de interface: storyboarding e prototipação de interfaces; ferramentas de apoio a construção de interfaces. Avaliação de sistemas interativos: inspeção e testes com usuários; aspectos éticos na relação com os usuários. Acessibilidade: interfaces para dispositivos móveis; usabilidade universal.			

Nome: Informática em Saúde para SI	Código: MAT-	Departamento: Computação	C.H.: T:51 P:0
Modalidade: Disciplina	Função: Complementar	Natureza: Optativa	
Pré-requisitos obrigatórios: Sistemas de Apoio à Decisão Qualidade de Software Sistemas Web	Pré-requisitos recomendados: Banco de Dados	Módulo de alunos: 45	
Ementa: Tecnologias de Informação em Saúde. Informatização hospitalar. Prontuário Eletrônico de Paciente (PEP). Padronização para Informações em Saúde: CID, SNOMED, IHT. Conceitos de segurança de dados em hospitais e clínicas médicas. Responsabilidades e Normas Éticas na Utilização de dados de pacientes. Ferramentas computacionais para consultórios e organizações de saúde.			

Nome: Introdução à Administração	Código: ADM-001	Departamento: Estudos Organizacionais	C.H.: T:68P:0
Modalidade: Disciplina	Função: Básica	Natureza: Obrigatória	
Pré-requisitos obrigatórios: Não tem	Pré-requisitos recomendados: Não tem	Módulo de alunos: 45	
Ementa: Conceitos, natureza e importância da Administração, função social da Administração, áreas de atuação administrativa, função do administrador.			

Nome: Introdução à Lógica de Programação	Código: MAT-A37	Departamento: Computação	C.H.: T:34 P:34
--	---------------------------	------------------------------------	---------------------------

Modalidade: Disciplina	Função: Básica	Natureza: Obrigatória
Pré-requisitos obrigatórios: Não tem	Pré-requisitos recomendados: Não tem	Módulo de alunos: 45
Ementa: Desenvolvimento de algoritmos. Refinamento sucessivo. Noções de especificação e correção de algoritmos. Construção de programas aplicando conceitos de construção de algoritmos: variáveis, constantes, operadores aritméticos e expressões, estruturas de controle (atribuição, seqüência, seleção, repetição, recursão). Parâmetros. Princípios de programação estruturada e modular. Documentação de programas. Teste de programas. Análise de resultados. A linguagem de programação utilizada será Pascal.		

Nome: Introdução a Lógica Matemática	Código: MAT-C73	Departamento: Matemática	C.H.: T:68P:0
Modalidade: Disciplina	Função: Básica	Natureza: Obrigatória	
Pré-requisitos obrigatórios: Matemática Discreta I	Pré-requisitos recomendados: Estruturas de Dados	Módulo de alunos: 45	
Ementa: Técnicas de demonstração. Lógica Proposicional: sintaxe, semântica, formas normais conjuntiva e disjuntiva, método dedutivo da resolução. Lógica de Primeira Ordem: sintaxe, semântica (conceito de interpretação), formalizações de sentenças da língua natural, o método dedutivo da Resolução. Propriedades da lógica clássica. Aplicações da lógica.			

Nome: Introdução a Web Semântica	Código: MAT-C93	Departamento: Computação	C.H.: T:34 P:17
Modalidade: Disciplina	Função: Tecnológica	Natureza: Optativa	
Pré-requisitos obrigatórios: Banco de Dados Sistemas Web Redes de Computadores I	Pré-requisitos recomendados: Não tem	Módulo de alunos: 45	
Ementa: Conceito de Web semântica. RDF, RDF-Schema. Ontologias. Linguagens para Criação de Ontologias. Linguagem para a definição de regras. Editores de ontologia. Serviços Web. Serviços Web Semânticos.			

Nome: Introdução as Linguagens Formais e Teoria da Computação	Código: MAT-C94	Departamento: Computação	C.H.: T:68 P:0
Modalidade: Disciplina	Função: Básica	Natureza: Obrigatória	
Pré-requisitos obrigatórios: Matemática Discreta I	Pré-requisitos recomendados: Estruturas de Dados Introdução à Lógica Matemática	Módulo de alunos: 45	

Ementa: Conceito de linguagem formal. Hierarquia de Chomsky. Linguagens regulares e Livres de Contexto. Expressões regulares. Autômatos finitos, autômatos de pilha. Gramáticas livres de contexto. Noções de análise léxica e sintática de linguagens de programação. Máquinas de Turing. Linguagens recursivamente enumeráveis e recursivas. Noções de decidibilidade. Exemplos de problemas decidíveis e indecidíveis relativos às linguagens da hierarquia de Chomsky. Máquina de Turing como conceito formal de algoritmo. O problema da Parada. A tese de Church. Noções de Teoria de complexidade.

Nome: Introdução ao Marketing	Código: ADM-241	Departamento: Sistemas e Processos Gerenciais	C.H.: T:51 P:0
Modalidade: Disciplina	Função: Complementar		Natureza: Optativa
Pré-requisitos obrigatórios: Não tem	Pré-requisitos recomendados: Não tem	Módulo de alunos: 45	
Ementa: Estudo da importância do Marketing, suas funções e seus sistemas de informação, objetivando preparar profissionais executivos para atuar de forma eficiente e eficaz nas organizações.			

Nome: Laboratório de Banco de Dados	Código: MAT-B09	Departamento: Computação	C.H.: T:0 P:51
Modalidade: Laboratório	Função: Tecnológica		Natureza: Optativa
Pré-requisitos obrigatórios: Banco de Dados	Pré-requisitos recomendados: Não tem	Módulo de alunos: 20	
Ementa: Desenvolvimento de (pelo menos) uma aplicação de banco de dados. Utilização de ferramenta CASE (<i>Computer Aided Software Engineering</i>). Utilização de SGBD existente.			

Nome: Laboratório de Informática Médica	Código: MAT-C95	Departamento: Computação	C.H.: T:0 P:51
Modalidade: Laboratório	Função: Complementar		Natureza: Optativa
Pré-requisitos obrigatórios: Sistemas Web Programação Orientada a Objetos	Pré-requisitos recomendados: Informática em Saúde	Módulo de alunos: 20	
Ementa: Desenvolvimento de aplicações para consultórios e organizações de saúde.			

Nome: Laboratório de Inteligência Artificial	Código: MAT-B16	Departamento: Computação	C.H.: T:0 P:51
Modalidade: Laboratório	Função: Tecnológica		Natureza: Optativa
Pré-requisitos obrigatórios: Inteligência Artificial em SI	Pré-requisitos recomendados: Não tem	Módulo de alunos: 20	

Ementa: Desenvolvimento de projeto utilizando linguagem de programação lógica e/ou funcional e/ou ferramentas para desenvolvimento de sistemas especialistas e/ou desenvolvimento de redes neurais.

Nome: Laboratório de Programação I	Código: MAT-A57	Departamento: Computação	C.H.: T:0 P:51
Modalidade: Laboratório	Função: Básica	Natureza: Optativa	
Pré-requisitos obrigatórios: Programação de Software Básico	Pré-requisitos recomendados: Não tem	Módulo de alunos: 20	
Ementa: Estudo das linguagens C e C++ através da implementação de programas nestas linguagens.			

Nome: Laboratório de Programação Web	Código: MAT-C84	Departamento: Computação	C.H.: T:0 P:51
Modalidade: Laboratório	Função: Tecnológica	Natureza: Obrigatória	
Pré-requisitos obrigatórios: Programação Orientada a Objetos	Pré-requisitos recomendados:	Módulo de alunos: 20	
Ementa: Estudo das linguagens de programação para Web através da implementação de programas nestas linguagens.			

Nome: Leitura de Textos em Língua Inglesa	Código: LET-A15	Departamento: Letras Germânicas	C.H.: T:68 P:0
Modalidade: Disciplina	Função: Suplementar	Natureza: Optativa	
Pré-requisitos obrigatórios: Não tem	Pré-requisitos recomendados: Não tem	Módulo de alunos: 20	
Ementa: Aplicação de estratégias específicas que levem ao nível inicial de compreensão de textos de natureza diversa em língua inglesa.			

Nome: Leitura de Textos Acadêmicos em Língua Inglesa	Código: LET-C84	Departamento: Letras Germânicas	C.H.: T:68 P:0
Modalidade: Disciplina	Função: Suplementar	Natureza: Optativa	
Pré-requisitos obrigatórios: Leitura de Textos em Língua Inglesa	Pré-requisitos recomendados: Não tem	Módulo de alunos: 20	
Ementa: Aplicação de estratégias específicas que levem à compreensão de textos acadêmicos em língua inglesa.			

Nome: Linguagens para Aplicação Comercial	Código: MAT-A76	Departamento: Computação	C.H.: T:0 P:51
---	---------------------------	------------------------------------	--------------------------

Modalidade: Disciplina	Função: Básica	Natureza: Optativa
Pré-requisitos obrigatórios: Estruturas de Dados e Algoritmos I	Pré-requisitos recomendados: Não tem	Módulo de alunos: 45
Ementa: Estudo de uma ou mais linguagens de aplicação comercial.		

Nome: Métodos Estatísticos	Código: MAT-236	Departamento: Estatística	C.H.: T:68P:0
Modalidade: Disciplina	Função: Básica	Natureza: Obrigatória	
Pré-requisitos obrigatórios: Calculo A Álgebra Linear A	Pré-requisitos recomendados: Não tem	Módulo de alunos: 45	
Ementa: Aspectos preliminares do trabalho estatístico. Séries estatísticas e representação gráfica. Médias. Separatrizes. Moda. Principais medidas de dispersão. Conceito, teoremas e leis de probabilidades. Distribuições de probabilidades. Distribuições amostrais. Intervalos de confiança. Teste de hipótese. Correlação e regressão linear simples. Ajustamento de funções matemáticas pelo método dos mínimos quadrados.			

Nome: Matemática Discreta I	Código: MAT-A42	Departamento: Matemática	C.H.: T:68P:0
Modalidade: Disciplina	Função: Básica	Natureza: Obrigatória	
Pré-requisitos obrigatórios: Não tem	Pré-requisitos recomendados: Não tem	Módulo de alunos: 45	
Ementa: Relações. Relações de equivalência. Partição. Representação. Funções. Recursão. Conjuntos finitos e infinitos. Cardinalidade. Enumerabilidade. Diagonalização de Cantor. Princípio da indução. Análise Combinatória: Enumeração por recursão; Contagem; Arranjo; Permutação; Combinação simples e com repetição.			

Nome: Métodos Quantitativos	Código: ADM-211	Departamento: Sistemas e Processos Gerenciais	C.H.: T:68P:0
Modalidade: Disciplina	Função: Complementar	Natureza: Obrigatória	
Pré-requisitos obrigatórios: Introdução à Administração Métodos Estatísticos	Pré-requisitos recomendados: Não tem	Módulo de alunos: 45	
Ementa: Preparação Científica de decisões. Determinação racional de soluções mais eficazes ou mais econômicas através de métodos estatísticos e/ou matemáticos. Formulação de modelos. Programação inteira. Programação dinâmica. Otimização não linear. Modelos de rede. Teoria das Filas. Simulação. Análise da decisão.			

Nome: Oficina de Leitura e Produção de Textos	Código: LET-A09	Departamento: Computação	C.H.: T:34 P:34
---	---------------------------	------------------------------------	---------------------------

Modalidade: Disciplina	Função: Suplementar	Natureza: Obrigatória
Pré-requisitos obrigatórios: Não tem	Pré-requisitos recomendados:	Módulo de alunos: 45
Ementa: Estratégias de leitura e interpretação de textos de tipologia e gêneros distintos, considerando-se as modalidades oral e escrita.		

Nome: Organização, Gerenciamento e Recuperação da Informação.	Código: MAT-C96	Departamento: Computação	C.H.: T:34 P:17
Modalidade: Disciplina	Função: Básica	Natureza: Optativa	
Pré-requisitos obrigatórios: Banco de Dados Sistemas Web	Pré-requisitos recomendados: Não tem	Módulo de alunos: 45	
Ementa: Indexação e representação dos recursos informacionais visando a sua recuperação; abordagem de busca por palavra-chave, do ponto de vista da álgebra booleana; linguagem natural e a recuperação da informação; busca de informação na Web.			

Nome: Paradigmas de Linguagens de Programação	Código: MAT-A56	Departamento: Computação	C.H.: T:34 P:34
Modalidade: Disciplina	Função: Básica	Natureza: Obrigatória	
Pré-requisitos obrigatórios: Programação Orientada a Objetos	Pré-requisitos recomendados: Engenharia de Software I	Módulo de alunos: 45	
Ementa: Estudo do paradigma funcional: conceito de programação funcional; resolução e implementação de problemas numa linguagem funcional; modelo de implementação. Estudo do paradigma lógico: conceito de programação lógica; resolução e implementação de problemas numa linguagem lógica; modelo de implementação. Uma análise comparativa geral entre os paradigmas imperativo, orientado a objetos, funcional, lógico, concorrente.			

Nome: Programação de Software Básico	Código: MAT-A49	Departamento: Computação	C.H.: T:34 P:34
Modalidade: Disciplina	Função: Básica	Natureza: Optativa	
Pré-requisitos obrigatórios: Circuitos Digitais e Arquitetura de Computadores Estruturas de Dados	Pré-requisitos recomendados: Não tem	Módulo de alunos: 25	
Ementa: Programação em linguagem de montagem. Formato e classificação de instruções. Conjuntos de instruções e modos de endereçamento. Manipulação de pilhas. Subrotinas: tipos, características e passagem de parâmetros. Interrupções de software. Recursos de arquitetura para técnicas de programação. Montagem e ligação. Nesta disciplina serão introduzidos conceitos de implementação de baixo nível utilizando as linguagens C e Assembler.			

Nome: Programação Orientada a Objetos	Código: MAT-A55	Departamento: Computação	C.H.: T:34 P:34
Modalidade: Disciplina	Função: Básica		Natureza: Obrigatória
Pré-requisitos obrigatórios: Estruturas de Dados	Pré-requisitos recomendados: Não tem		Módulo de alunos: 45
Ementa: Conceitos de Orientação a Objetos. Programação orientada a objetos: Implementação de classes, herança, polimorfismo, comunicação e associação. Conceito de reuso. Exemplos de implementação dos conceitos estudados em mais de uma linguagem orientada a objeto. Trabalhos práticos em Java e/ou outras linguagens.			

Nome: Trabalho de Conclusão de Curso BSI I	Código: MAT-C97	Departamento: Computação	C.H.: T:51 P:0
Modalidade: Trabalho de Conclusão de Curso	Função: Tecnológica		Natureza: Obrigatória
Pré-requisitos obrigatórios: Oficina de Leitura e Produção de Textos	Pré-requisitos recomendados: Qualidade de Software Inteligência Artificial em SI Sistemas Operacionais Laboratório de Banco de Dados Computador, Ética e Sociedade Redes de Computadores I Oficina de Leitura e produção de Textos Aplicações para Dispositivos Móveis Sistemas Multimídia Interação humano Computador Sistemas Web Sistemas de Apoio a Decisão		Módulo de alunos: 45
Ementa: O aluno desenvolverá uma proposta de trabalho final em uma área da computação de seu interesse, orientado por um professor, e fará uma defesa da proposta apresentando o projeto escrito da mesma.			

Nome: Trabalho de Conclusão de Curso BSI II	Código: MAT-C98	Departamento: Computação	C.H.: T:68 P:68
Modalidade: Trabalho de Conclusão de Curso	Função: Tecnológica		Natureza: Obrigatória
Pré-requisitos obrigatórios: Trabalho de Conclusão de Curso BSI I	Pré-requisitos recomendados: Não tem		Módulo de alunos: 45
Ementa: O aluno desenvolverá o trabalho proposto anteriormente na disciplina Trabalho de Conclusão de Curso BSI I e apresentará uma monografia, fazendo a defesa final do trabalho.			

Nome: Qualidade de Software	Código: MAT-B02	Departamento: Computação	C.H.: T:51 P:0
---------------------------------------	---------------------------	------------------------------------	--------------------------

Modalidade: Disciplina	Função: Tecnológica	Natureza: Obrigatória
Pré-requisitos obrigatórios: Engenharia de Software II	Pré-requisitos recomendados: Não tem	Módulo de alunos: 45
Ementa: Planejamento de projeto de software. Gerenciamento de risco. Escalonamento de Projeto. Garantia de qualidade de software. Métricas de qualidade de software. Avaliação do produto e Processo de software (normas de qualidade de produtos e de processo de software). Modelos de melhoria de processo de software. Gerenciamento de configuração de software.		

Nome: Redes de Computadores I	Código: MAT-A59	Departamento: Computação	C.H.: T:34 P:34
Modalidade: Disciplina	Função: Tecnológica	Natureza: Obrigatória	
Pré-requisitos obrigatórios: Circuitos Digitais e Arquitetura de Computadores	Pré-requisitos recomendados: Sistemas Operacionais	Módulo de alunos: 45	
Ementa: Introdução a redes de computadores: terminologia, topologias, tipos de redes, software e hardware de rede, arquiteturas e modelos de referência. Detalhamento de cada uma das camadas: física, enlace, subcamada de acesso ao meio, rede, transporte, sessão, apresentação e aplicação, considerando-se diferentes tipos de redes. Introdução a serviços de redes (serviço de nomes, correio eletrônico, sistemas de arquivos distribuídos). Segurança em redes. Aspectos éticos relacionados à gerência e uso de redes.			

Nome: Segurança e Auditoria de Sistemas de Informação	Código: MAT-C99	Departamento: Computação	C.H.: T:68 P:0
Modalidade: Disciplina	Função: Tecnológica	Natureza: Obrigatória	
Pré-requisitos obrigatórios: Álgebra Linear A Sistemas de Apoio a Decisão	Pré-requisitos recomendados: Sistemas Operacionais Redes de Computadores I	Módulo de alunos: 45	
Ementa: Os conceitos e os tipos de ameaças, riscos e vulnerabilidades dos sistemas de informação. O conceito e os objetivos da segurança de informações. Segurança de dados. Segurança física. Criptografia. Autenticação e controle de acesso. Certificados e assinaturas digitais. Detecção de intrusão. O conceito e os objetivos da auditoria de sistemas de informação. Técnicas de auditoria em sistemas de informação e Web. Softwares de auditoria. Estrutura da função de auditoria de sistemas de informação nas organizações.			

Nome: Seminários de Introdução ao Curso	Código: MAT-A39	Departamento: Computação	C.H.: T:51 P:0
Modalidade: Seminário	Função: Tecnológica	Natureza: Obrigatória	
Pré-requisitos obrigatórios: Não tem	Pré-requisitos recomendados: Não tem	Módulo de alunos: 45	

Ementa: Introdução aos sistemas de computação. História da computação. Temas relacionados à aplicação da computação em outras áreas. Aspectos éticos relacionados ao uso da computação em atividades humanas. Temas relacionados à integração do estudante na vida acadêmica (estrutura e organização da universidade, o papel do estudante em atividades de extensão e pesquisa, atividades extracurriculares, etc.).
--

Nome: Sistemas de Apoio à Decisão	Código: ADM-F01	Departamento: Sistemas e Processos Gerenciais	C.H.: T:85 P:0
Modalidade: Disciplina	Função: Básica	Natureza: Obrigatória	
Pré-requisitos obrigatórios: Métodos Quantitativos aplicados à Administração	Pré-requisitos recomendados:	Módulo de alunos: 45	
Ementa: O conceito de SIG; Metodologias, técnicas e ferramentas de desenvolvimento de sistemas de informações gerenciais; Avaliação e melhoria de sistemas de informação gerencial. Sistemas de informação de suporte ao processo decisório tático e estratégico (SAD, SIG, EIS). Tecnologias de informação aplicadas a sistemas de informação de suporte ao processo decisório estratégico e tático. Desenvolvimento de sistemas de informação de suporte ao processo decisório tático e estratégico. Características e funcionalidades de sistemas de informação de nível tático e estratégico nas organizações.			

Nome: Sistemas Multimídia	Código: MAT-B19	Departamento: Computação	C.H.: T:68P:0
Modalidade: Disciplina	Função: Tecnológica	Natureza: Obrigatória	
Pré-requisitos obrigatórios: Programação Orientada a Objetos	Pré-requisitos recomendados: Engenharia de Software II Sistemas Operacionais Redes de Computadores I	Módulo de alunos: 45	
Ementa: Motivação, objetivos e fundamentos da tecnologia multimídia. Tipos de mídia (texto, áudio, vídeo). Características, representação e codificação de informação multimídia. Padrões de compressão de informações. Comunicação multimídia. Transmissão de áudio e vídeo digital. Qualidade de serviço. Arquiteturas e ambientes computacionais para multimídia. Tecnologias de programação e ferramentas de autoria. Aplicações multimídia: vídeo sob demanda, videoconferência, ambientes virtuais colaborativos. Multimídia na Web. Aplicações (jogos, educação, etc).			

Nome: Sistemas Operacionais	Código: MAT-A58	Departamento: Computação	C.H.: T:34 P:34
Modalidade: Disciplina	Função: Tecnológica	Natureza: Obrigatória	

Pré-requisitos obrigatórios: Circuitos Digitais e Arquitetura de Computadores	Pré-requisitos recomendados: Estruturas de Dados	Módulo de alunos: 45
Ementa: Estruturas de sistemas operacionais. Sistemas operacionais centralizados: gerenciamento de processos; mecanismos de comunicação entre processos; sincronização de processos; mecanismos de entrada e saída; gerenciamento de memória; sistemas de arquivos; proteção e segurança. Introdução a sistemas distribuídos. Estudos de caso de sistemas operacionais existentes. Aspectos éticos relacionados à segurança de sistemas.		

Nome: Sistemas Web	Código: MAT-C82	Departamento: Computação	C.H.: T:68P:0
Modalidade: Disciplina	Função: Tecnológica	Natureza: Obrigatória	
Pré-requisitos obrigatórios: Fundamentos de Sistemas de Informação Sistemas Operacionais	Pré-requisitos recomendados:	Módulo de alunos: 45	
Ementa: Hipertexto. Hipermídia. Modelagem conceitual: nós, âncoras e elos. Hipermídia na Web. Introdução aos Sistemas Web: conceitos, modelos, arquitetura e tecnologias. Linguagens de marcação de conteúdo. HTML, XHTML, DHTML, XML.			

Nome: Telemedicina e Imagens Médicas	Código: MAT-D01	Departamento: Computação	C.H.: T:34 P:17
Modalidade: Disciplina	Função: Complementar	Natureza: Optativa	
Pré-requisitos obrigatórios: Sistemas Multimídia Redes de Computadores I	Pré-requisitos recomendados: Sistemas Web	Módulo de alunos: 45	
Ementa: Imagens Digitais. Imagens Médicas. Telemedicina. Teleradiologia. Telecirurgia. Telepatologia. Sistemas de Arquivamento e Comunicação de Imagens - PACS. Padrões de Comunicação de Imagens Médicas - O Padrão DICOM. Trabalho cooperativo. Aplicações e tendências na área de telemedicina.			

Nome: Tópicos em Sistemas de Informação	Código: MAT-...	Departamento: Computação	C.H.: T:51 P:0
Modalidade: Disciplina	Função: Tecnológica	Natureza: Optativa	
Pré-requisitos obrigatórios: Não tem	Pré-requisitos recomendados: Não tem	Módulo de alunos: 45	
Ementa: Livre			